

Lerninhalte Informatik

Unterstufe:

1. Klasse	2. Klasse	3. Klasse	4. Klasse
OS 1: Einführung in die Bedienung eines Betriebssystems	OS 2: einfache Konfigurationen eines Desktops	OS 3: Software, Software(de)installation	OS 4: Hardware
Internet 1: Webbrowser + Recherche	Internet 2: Internet + Webmail	Internet 3: Web 2.0 (rechtliche Aspekte + Vorstellung div. Tools)	Multimedia 1: Audio, Video, Projektarbeit (z.B. Podcast)
Text 1: Schreiben und einfaches Formatieren von Texten in einer Textverarbeitung	Text 2: Erweitertes Formatieren von Texten in einer Textverarbeitung	Bildbearbeitung 1: Grundlagen der Bildbearbeitung (Vektorgrafik, Pixelgrafik)	Bildbearbeitung 2: fortgeschrittene Techniken + Vektorgrafik
Präsentation 1: Erstellen von einfachen Präsentationen	Präsentation 2: Erstellen von professionellen Präsentationen	Programmieren 1: Einführung in eine Programmiersprache (Scratch)	Programmieren 2: Einführung in die Automatentheorie (Kara)
10-Finger: Erlernen des 10-Fingersystems	Tabelle 1: Einfache Anwendungen einer Tabellenkalkulation	Tabelle 2: Erweiterte Funktionalitäten einer Tabellenkalkulation	
Smartphones: was man alles beachten sollte		Wiederholung: Office	

Lehrplan Informatikmanagement:

5. Klasse	6. Klasse	7. Klasse	8. Klasse
OS 5: Betriebssystem(e), Installation	OS 6: Linux: Distributionen, GUI	OS 7: Linux: Terminal, Datei- u. Rechtesystem	OS 8: Linux: einfache Bash Skripte
Security: Datenschutz u. -sicherheit, IT- Gesetze	Netzwerk: Grundlagen der Netzwerktechnik <u>Projekt:</u> Aufbau eines eigenes Netzwerks	Raspberry PI: einfache Anwendungen	Contentmanage- mentsysteme: Wordpress
Webdesign 1: HTML & CSS Einführung	Webdesign 2: HTML & CSS, Bootstrap, CMS	Webprogramm- ierung 1: Einführung in PHP anhand konkreter Beispiele	Webprogramm- ierung 2: Vertiefung in PHP, <u>Projekt:</u> z.B. Terminverwaltung
Programmieren 3: Algorithmen und Datenstrukturen (z.B. Python)	Datenbanken 1: Datenmodel- lierung (Normalformen)	Datenbanken 2: SQL, Kombination PHP & MySQL	Kryptologie: Unterrichtseinheit n durch Schüler
Office Advanced: Vertiefung durch praktische Anwendungen (→ VWA)	Grundlagen der Informatik: Logik	Multimedia 2: Audiobearbeitung, Videobearbeitung, Erstellung von Tutorials	Multimedia 3: Wiederholung Bildbearbeitung, Stapelverarbeitung mit ImageMagick
Grundlagen der Informatik: Zahlensysteme			
Informatik & Gesellschaft: Geschichte der Informatik, Pervasive Computing			